

## FPMA-C100WHITE

### SPECIFICHE

#### GENERALE

Dim. min. schermo*	10
Dim. max. schermo*	30
Peso minimo	0
Peso massimo	12
Schermi	1
Minimo VESA	75x75 mm
Massimo VESA	200x100 mm

#### FUNCTIE

Tipologia	Inclinazione Ruotare Girare Mobilità completa
Regolazione altezza	79-129 cm
Regolazione della profondità	9 cm
Inclinazione (gradi)	180°
Perno (gradi)	180°
Rotazione (gradi)	360°
Tipo di regolazione	Manuale

#### INFORMAZIONI

Colore	Bianco
Materiale principale	Acciaio
Garanzia	5 anni

\*Nota: le dimensioni in pollici segnalate sono solo indicative, combinate con il peso e le dimensioni VESA. Il peso massimo e la dimensione VESA sono restrizioni assolute per i prodotti e non devono essere superati.

## NEOMOUNTS FPMA-C100WHITE SUPPORTO MONITOR/TV A SOFFITTO 10-30" - ALT. 79-129 CM



### Neomounts FPMA-C100WHITE Supporto monitor/TV a soffitto 1 schermo - 10-30" - max 12 kg - VESA 75x75-200x100 - alt. 79-129 cm - bianco

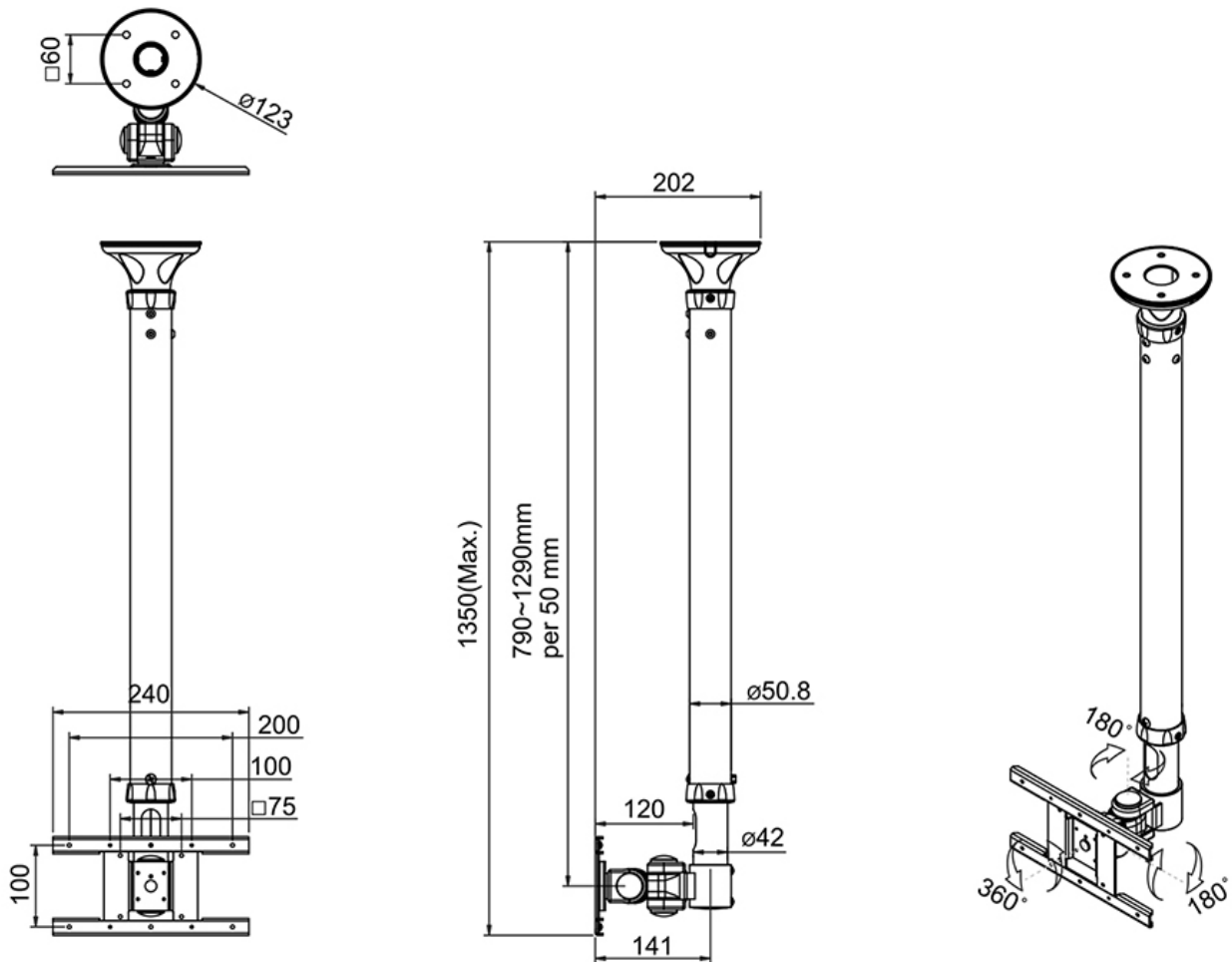
Il montaggio a soffitto Neomounts, modello FPMA-C100WHITE consente di collegare uno schermo LCD/LED/TFT sul soffitto.

Utilizzate un montaggio a soffitto per sfruttare pienamente le capacità del vostro schermo. Il montaggio è facile da regolare in altezza. È inoltre possibile inclinare lo schermo in senso verticale, orizzontale e farlo ruotare, questo crea l'angolo di visione ideale. I cavi sono tenuti fuori dalla vista attraverso la predisposizione di passaggio all'interno della colonna..

Il supporto FPMA-C100WHITE ha un punto di articolazione ed è adatto a schermi fino a 30" (76 cm) con una capacità massima di trasporto di 12 kg. Questo prodotto è adatto per schermi con fori VESA modello 75x75. 100x100 o 200x100 mm. Per una diversa (più grande) foratura, si può combinare con una delle nostre piastre di adattamento VESA. In ambienti con presenza di controsoffitto, è possibile acquistare la cover FPMA-CRS5 per eseguire una finitura perfetta.

FPMA-C100WHITE

NEOMOUNTS FPMA-C100WHITE SUPPORTO  
MONITOR/TV A SOFFITTO 10-30" - ALT. 79-129 CM



Neomounts

Measuring unit: mm